

Projekt: „Zintegrowany Program Rozwoju Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach”

PROGRAM SZKOLENIA

**„Android - wprowadzenie i podstawy tworzenia aplikacji mobilnych”**

<b>Dzień 1</b>		
9.00 – 16.00	8h	<ul style="list-style-type: none"> <li>• PRETEST</li> <li>• Instalacja Android Studio oraz jego konfiguracja i uruchomienie</li> <li>• rozwiązania sprzętowe stosowane w urządzeniach mobilnych, architektura i specyfika interfejsu systemu operacyjnego Android</li> <li>• uprawnienia i zabezpieczenia aplikacji,</li> <li>• Przedstawienie metodyki i dostępnych środowisk zintegrowanego rozwoju oprogramowania (ang. IDE) na przykładzie Eclipse, NetBeans</li> <li>• Przedstawienie zestawu narzędzi programistycznych oraz wtyczek wspomagających rozwój oprogramowania na przykładzie Android SDK,</li> <li>• Instalacja i uruchomienie wybranego środowiska na komputerze klasy PC,</li> <li>• Jak się ma Java SE do Javy „Androidowej”?</li> <li>• Struktura programu napisanego w języku Java</li> <li>• Instrukcje sterujące języka Java, wprowadzenie do świata obiektów</li> </ul>
<b>Dzień 2</b>		
9.00 – 16.00	8h	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Java: tworzenie i korzystanie z obiektów, klas, metod i mechanizmów programowania obiektowego (dziedziczenie, polimorfizm)</li> <li>• Interfejsy, klasy anonimowe</li> <li>• Obsługa wyjątków</li> <li>• Przedstawienie specyfiki programowania aplikacji przy wykorzystaniu zestawu Android SDK w kontekście: tworzenia interfejsu aplikacji; obsługi zdarzeń, wyjątków i plików; wykorzystywania uprawnień; komunikacji z użyciem dostępnych interfejsów sieciowych,</li> </ul>
<b>Dzień 3</b>		
9.00 – 16.00	8h	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zaprojektowanie prostej aplikacji według założeń zadanych przez prowadzącego szkolenie, kompilacja, konsolidacja, uruchomienie i testowanie aplikacji w IDE.</li> <li>• Uruchomienie i testowanie aplikacji w urządzeniu, na którym pracuje system Android, omówienie metod pracy zespołowej oraz projektowania interfejsów programistycznych (ang. API) przy tworzeniu aplikacji mobilnych,</li> <li>• Omówienie możliwości technicznych współdziałania aplikacji Android z innymi technologiami informatycznymi i telekomunikacyjnymi takimi jak: technologie webowe (HTML, JavaScript), nawigacja satelitarna (GPS), masowe przetwarzanie danych (Big Data), systemy informacji geograficznej (GIS).</li> <li>• POSTTEST/ANKIETA</li> </ul>
<b>Razem</b>	<b>16h</b>	